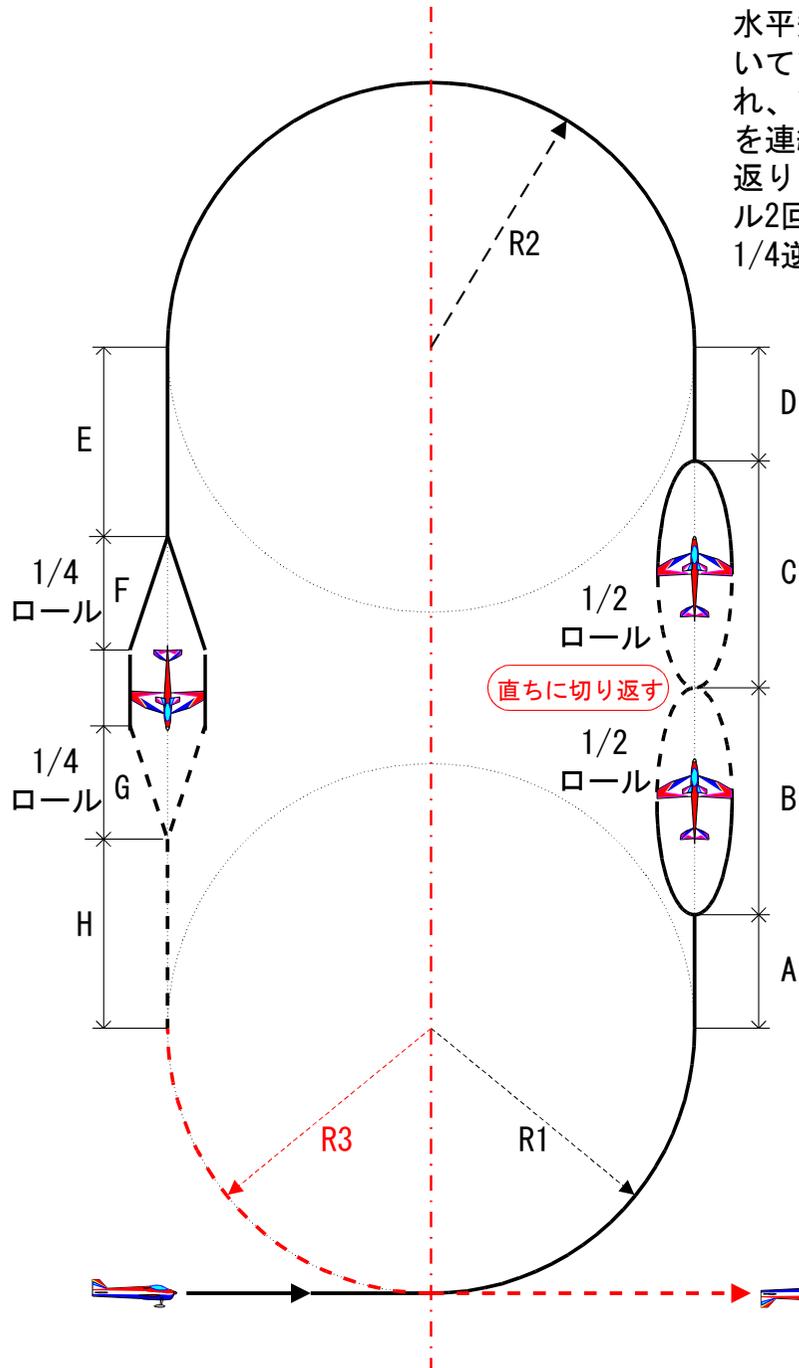


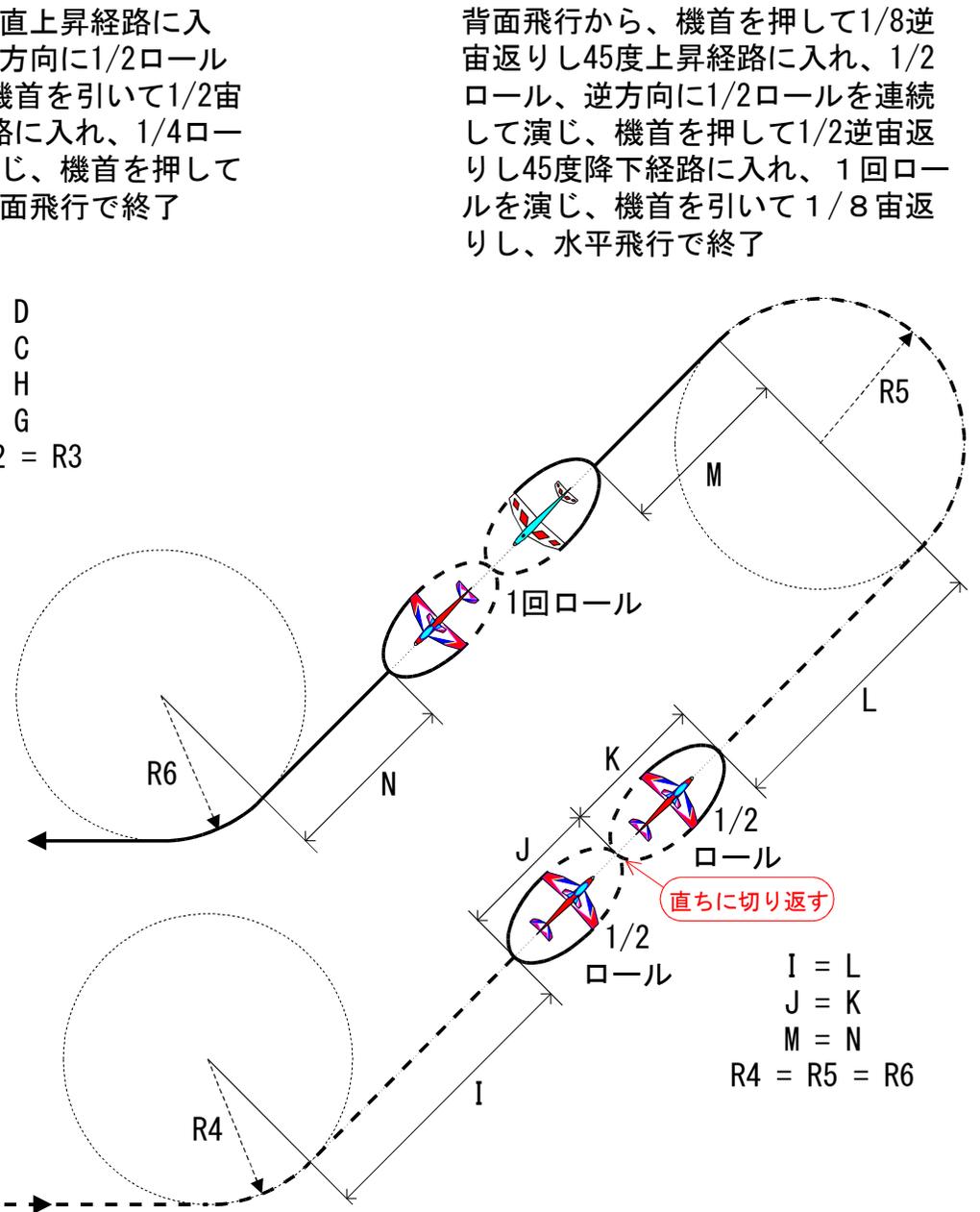
P-27.1 ハンプティーマンプ (K 4)



水平飛行から、センターで機首を引いて1/4宙返りし垂直上昇経路に入れ、1/2ロール、逆方向に1/2ロールを連続して演じ、機首を引いて1/2宙返りし垂直降下経路に入れ、1/4ロール2回を連続して演じ、機首を押して1/4逆宙返りし、背面飛行で終了

$$\begin{aligned}
 A &= D \\
 B &= C \\
 E &= H \\
 F &= G \\
 R1 &= R2 = R3
 \end{aligned}$$

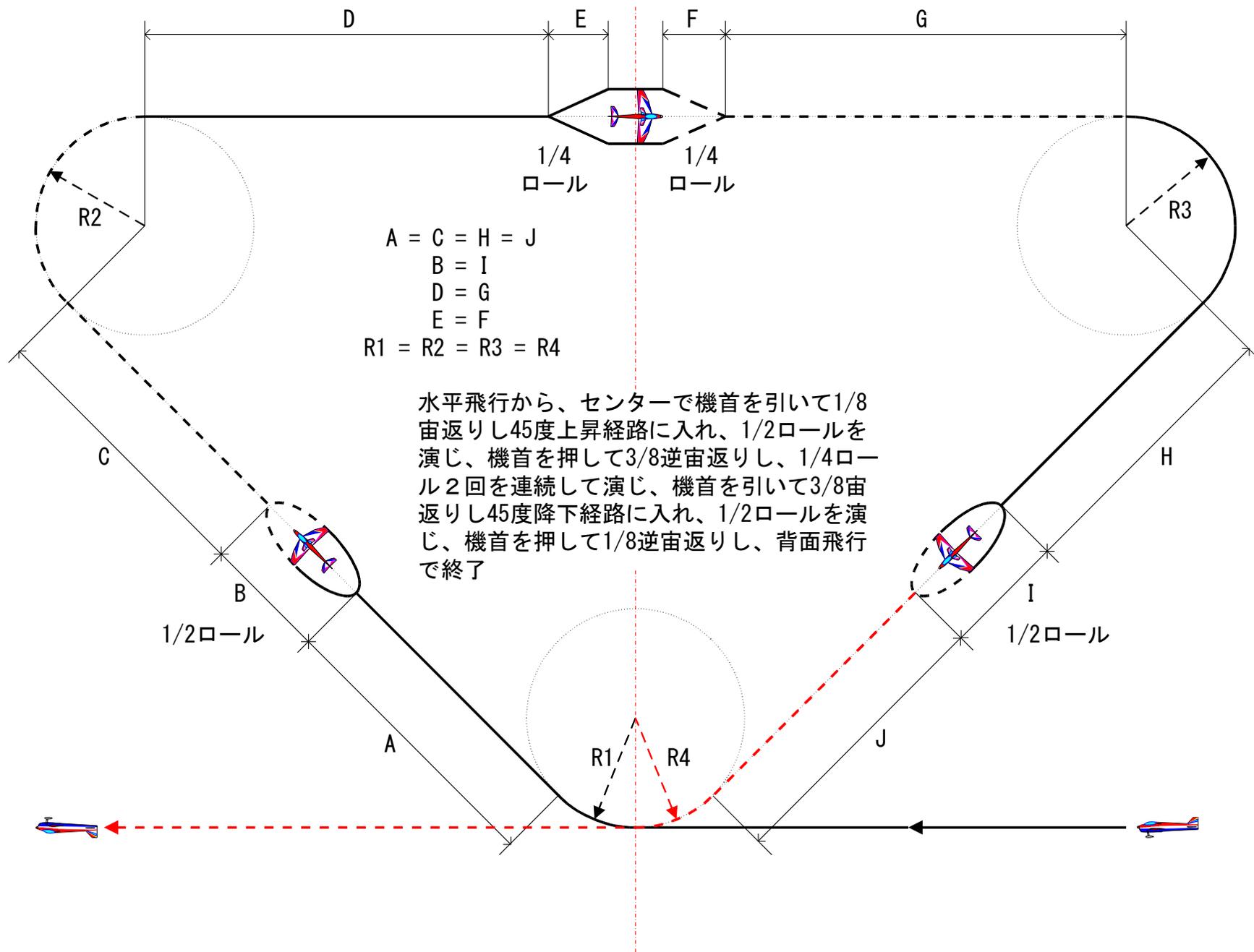
P-27.2 トロンボーン (K 3)



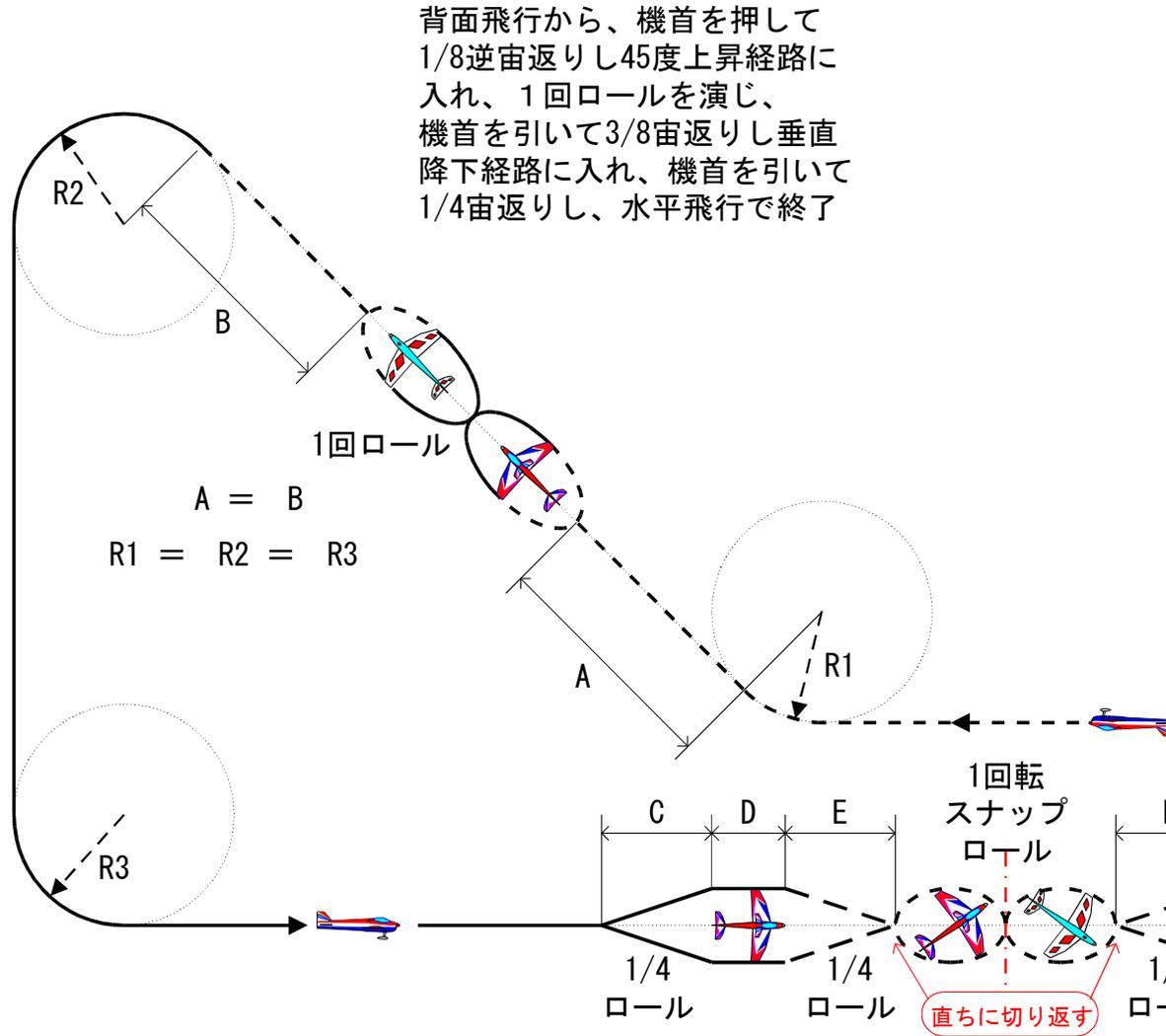
背面飛行から、機首を押して1/8逆宙返りし45度上昇経路に入れ、1/2ロール、逆方向に1/2ロールを連続して演じ、機首を押して1/2逆宙返りし45度降下経路に入れ、1回ロールを演じ、機首を引いて1/8宙返りし、水平飛行で終了

$$\begin{aligned}
 I &= L \\
 J &= K \\
 M &= N \\
 R4 &= R5 = R6
 \end{aligned}$$

P-27.03 トライアングル (K3)

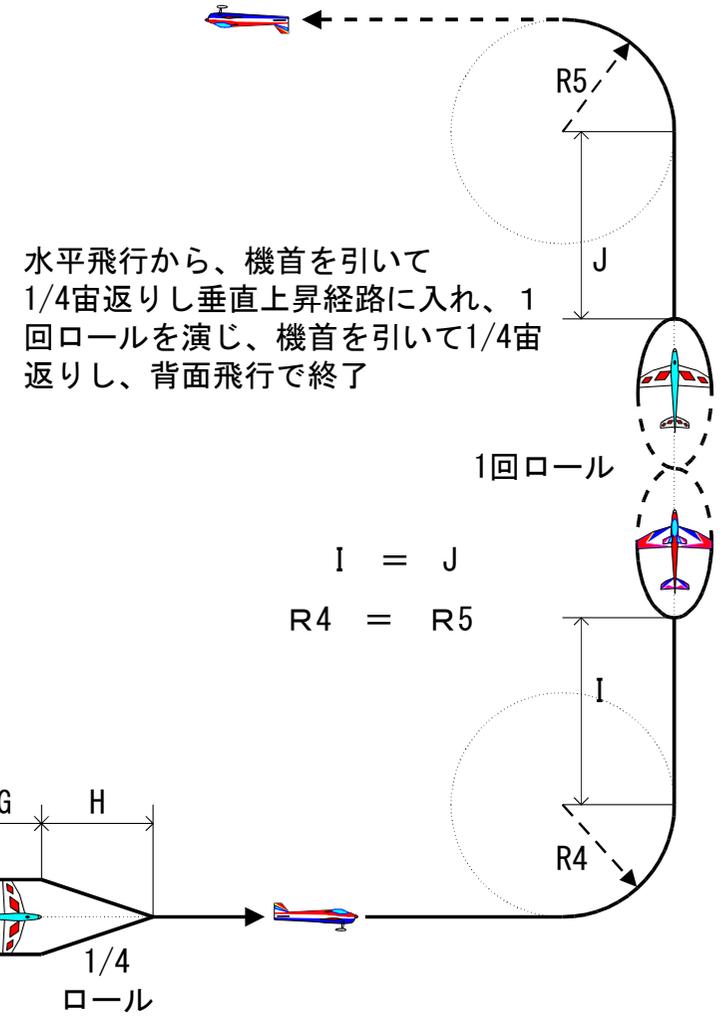


P-27.04 シャークフィン (K3)



水平飛行から、1/4ロール2回を連続して演じ、続いてスナップロール1回を逆方向に演じ、続けて1/4ロール2回をスナップロールと逆方向に連続して演じ、水平飛行で終了

P-27.06 ハーフ・スクエア・ループ (K3)

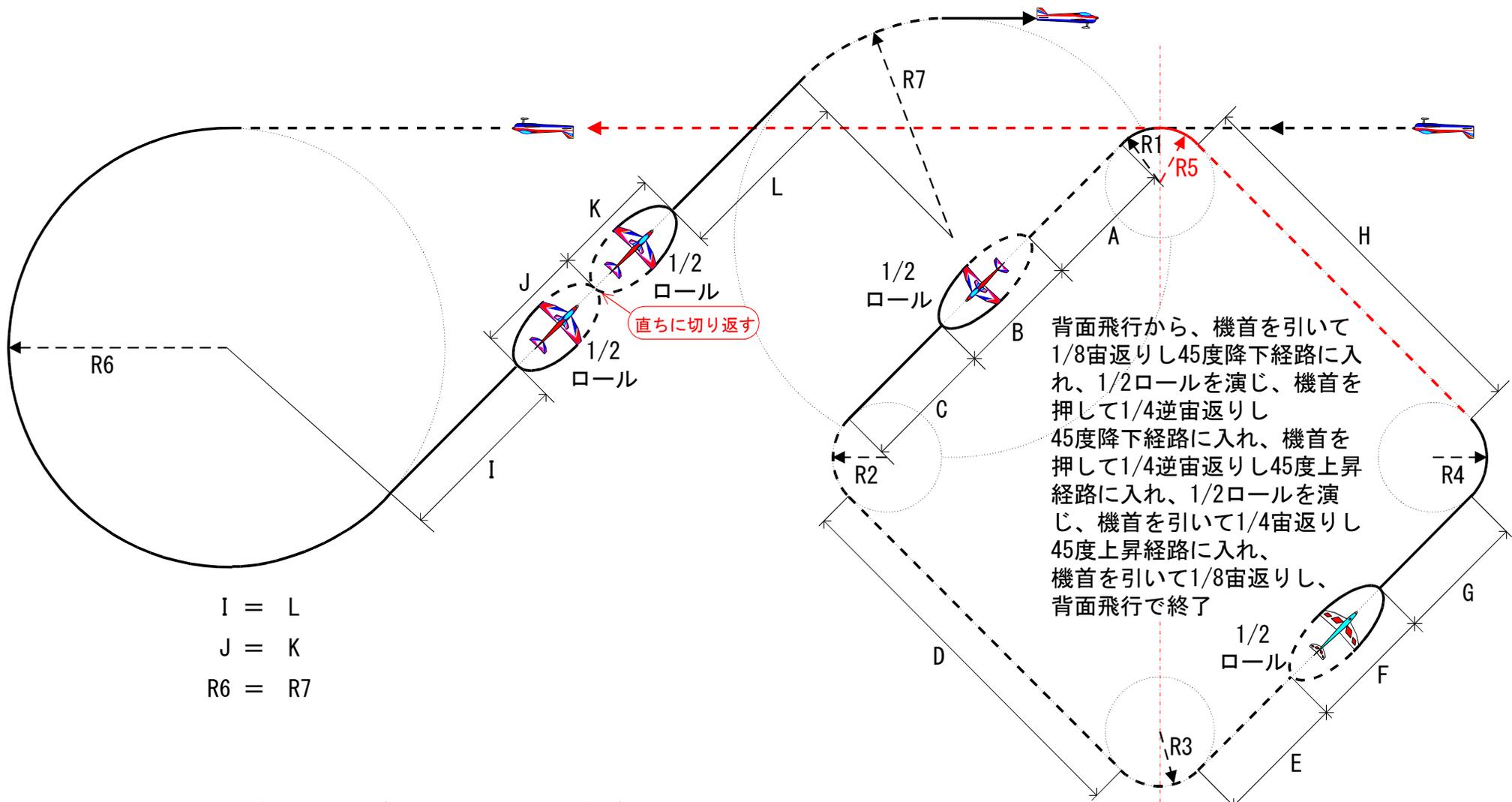


$C = E = F = H$
 $D = G$

P-27.05 ロール・コンビネーション (K5)

P-27.08 ハーフ・キューバン・エイト (K2)

P-27.07 オン・コーナー (K4)



直ちに切り返す

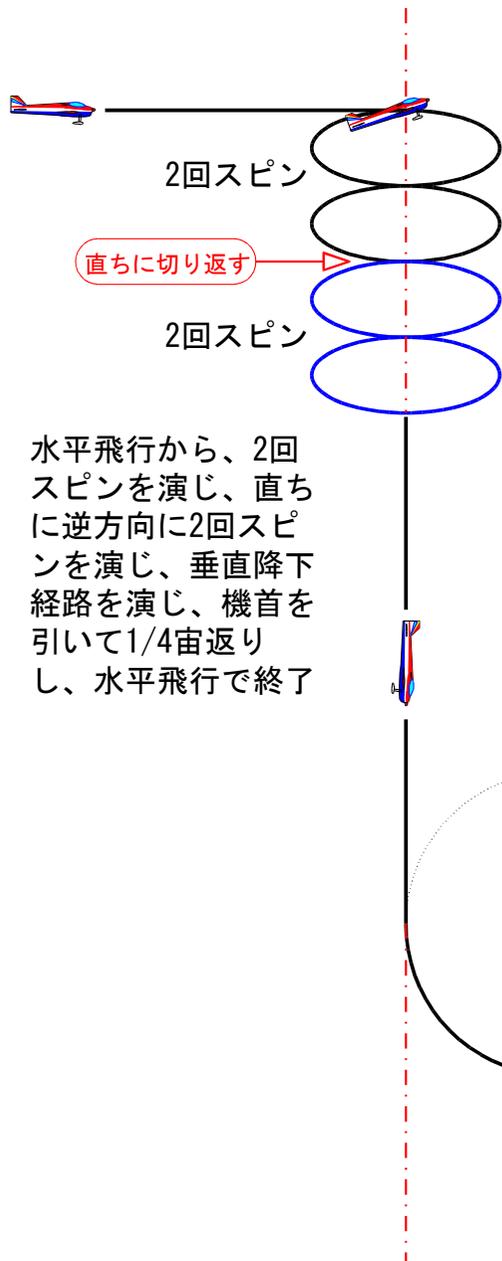
背面飛行から、機首を引いて
1/8宙返りし45度降下経路に入
れ、1/2ロールを演じ、機首を
押して1/4逆宙返りし
45度降下経路に入れ、機首を
押して1/4逆宙返りし45度上昇
経路に入れ、1/2ロールを演
じ、機首を引いて1/4宙返りし
45度上昇経路に入れ、
機首を引いて1/8宙返りし、
背面飛行で終了

背面飛行から、機首を引いて5/8宙返りし45度上昇経路に
入れ、1/2ロール、逆方向に1/2ロールを連続して演じ、機首
を押して1/8逆宙返りし、水平飛行で終了

I = L
J = K
R6 = R7

A = C = E = G
B = F
D = H = A+B+C = E+F+G
R1 = R2 = R3 = R4 = R5

P-27.09 切り返しスピンの(K4)

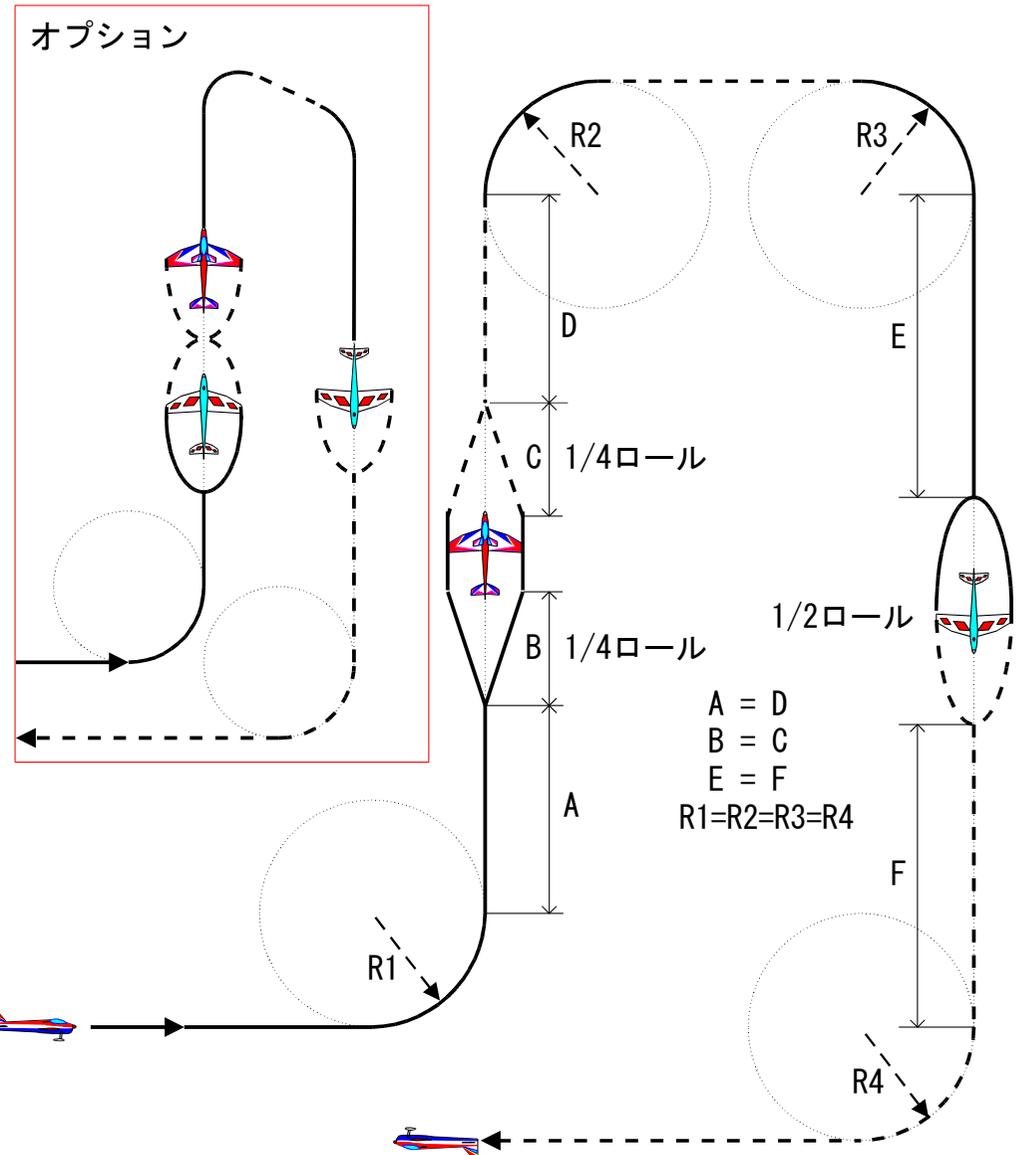


水平飛行から、2回
スピンを演じ、直ち
に逆方向に2回スピ
ンを演じ、垂直降下
経路を演じ、機首を
引いて1/4宙返り
し、水平飛行で終了

水平飛行から、機首を引い
て1/4宙返りし垂直上昇経路
に入れ、1/4ロール2回を連
続して演じ、機首を引いて
1/4宙返りし、機首を引いて
1/4宙返りし垂直降下経路に
入れ、1/2ロールを演じ、機
首を押して1/4逆宙返りし、
背面飛行で終了

(オプション：水平飛行か
ら、機首を引いて1/4宙返り
し垂直上昇経路に入れ、
3/4ロールを演じ、機首を引
いて1/4宙返りし、クロス
ボックス経路に入れ、機首
を引いて1/4宙返りし垂直降
下経路に入れ、1/4ロールを
演じ、機首を押して1/4逆宙
返りし、背面飛行で終了)

P-27.10 トップ・ハット(オプション在り)(K3)



P-27.12 ハンプティ (K3)

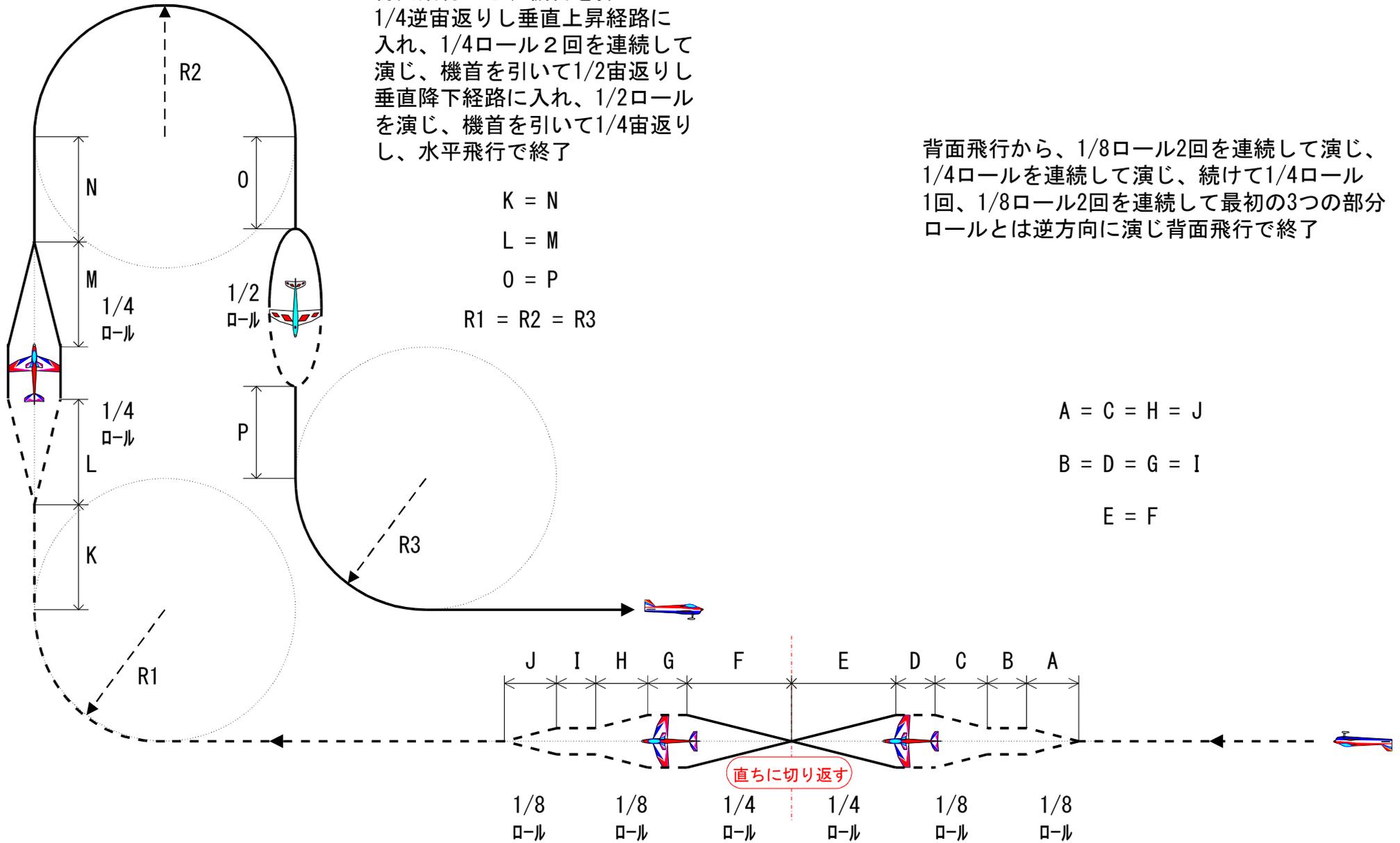
背面飛行から、機首を押しして
1/4宙返りし垂直上昇経路に
入れ、1/4ロール2回を連続して
演じ、機首を引いて1/2宙返りし
垂直降下経路に入れ、1/2ロール
を演じ、機首を引いて1/4宙返り
し、水平飛行で終了

$K = N$

$L = M$

$O = P$

$R1 = R2 = R3$



P-27.11 ロール・コンビネーション (K4)

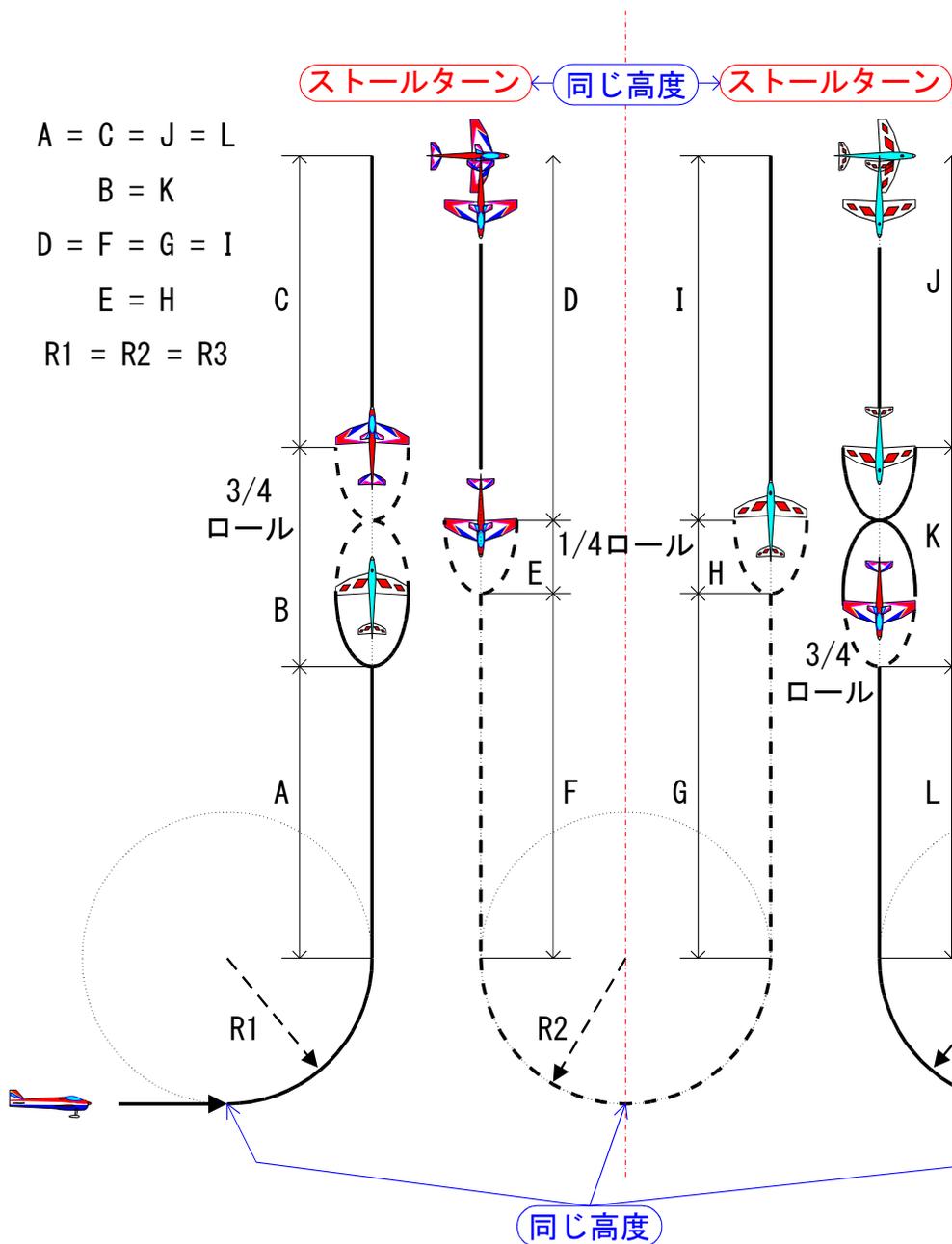
背面飛行から、1/8ロール2回を連続して演じ、
1/4ロールを連続して演じ、続けて1/4ロール
1回、1/8ロール2回を連続して最初の3つの部分
ロールとは逆方向に演じ背面飛行で終了

$A = C = H = J$

$B = D = G = I$

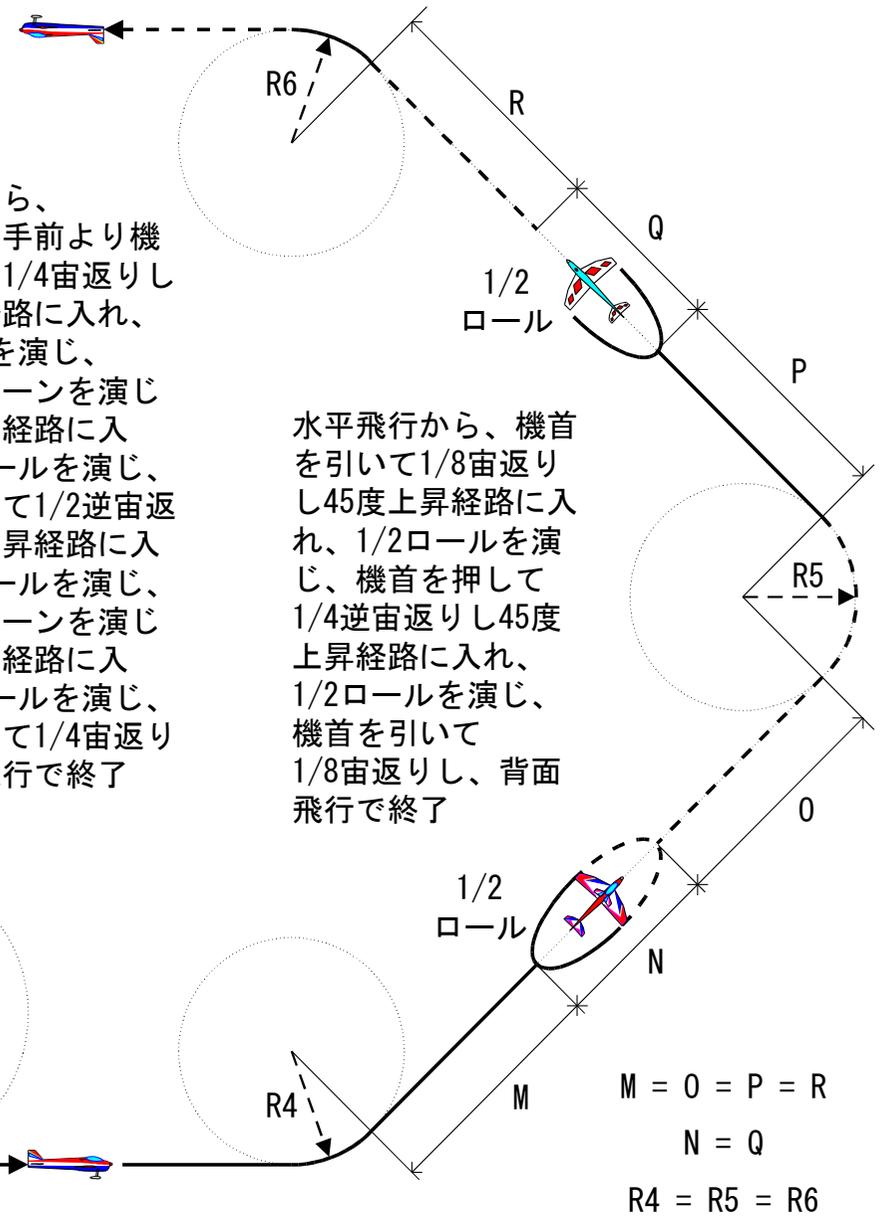
$E = F$

P-27.13 フィギュア・M (K 5)



水平飛行から、センターの手前より機首を引いて1/4宙返しし垂直上昇経路に入れ、3/4ロールを演じ、ストールターンを演じて垂直降下経路に入れ、1/4ロールを演じ、機首を押しして1/2逆宙返しし垂直上昇経路に入れ、1/4ロールを演じ、ストールターンを演じて垂直降下経路に入れ、3/4ロールを演じ、機首を引いて1/4宙返しし、水平飛行で終了

P-27.14 オン・コーナー (K3)



水平飛行から、機首を引いて1/8宙返しし45度上昇経路に入れ、1/2ロールを演じ、機首を押しして1/4逆宙返しし45度上昇経路に入れ、1/2ロールを演じ、機首を引いて1/8宙返しし、背面飛行で終了

P-27.15 スクエア(45度ナイフエッジフライト入り) (K4)

背面飛行から、センターを
 過ぎて、機首を引いて
 1/4宙返りし垂直降下経路に
 入れ、機首を引いて3/8宙返
 りし45度上昇経路に入れ、
 1/4ロールを演じてナイフ
 エッジ飛行し、1/4ロールを
 演じ、機首を引いて3/8宙返
 りし垂直降下経路に入れ、
 機首を引いて1/4宙返りし、
 水平飛行で終了

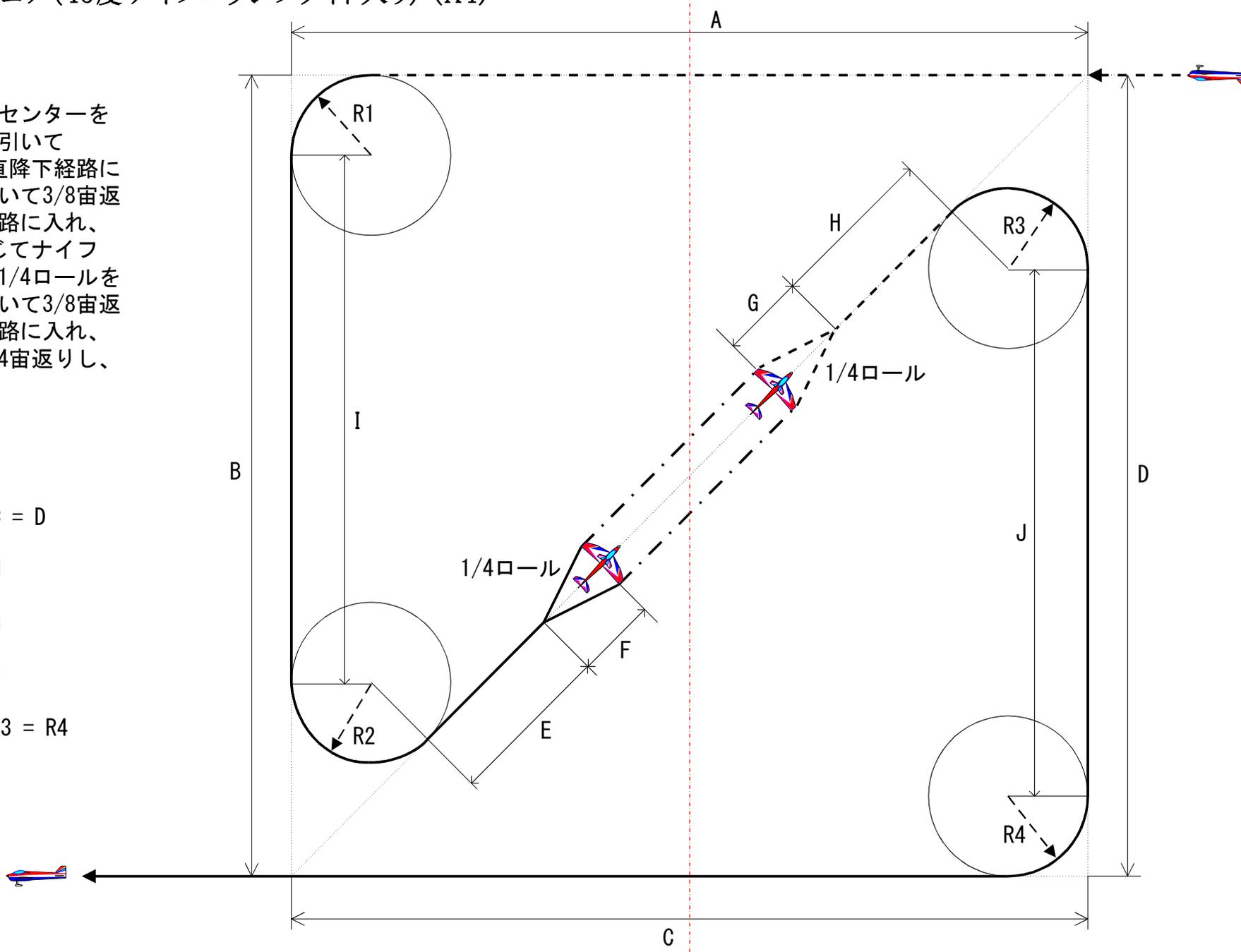
$A = B = C = D$

$E = H$

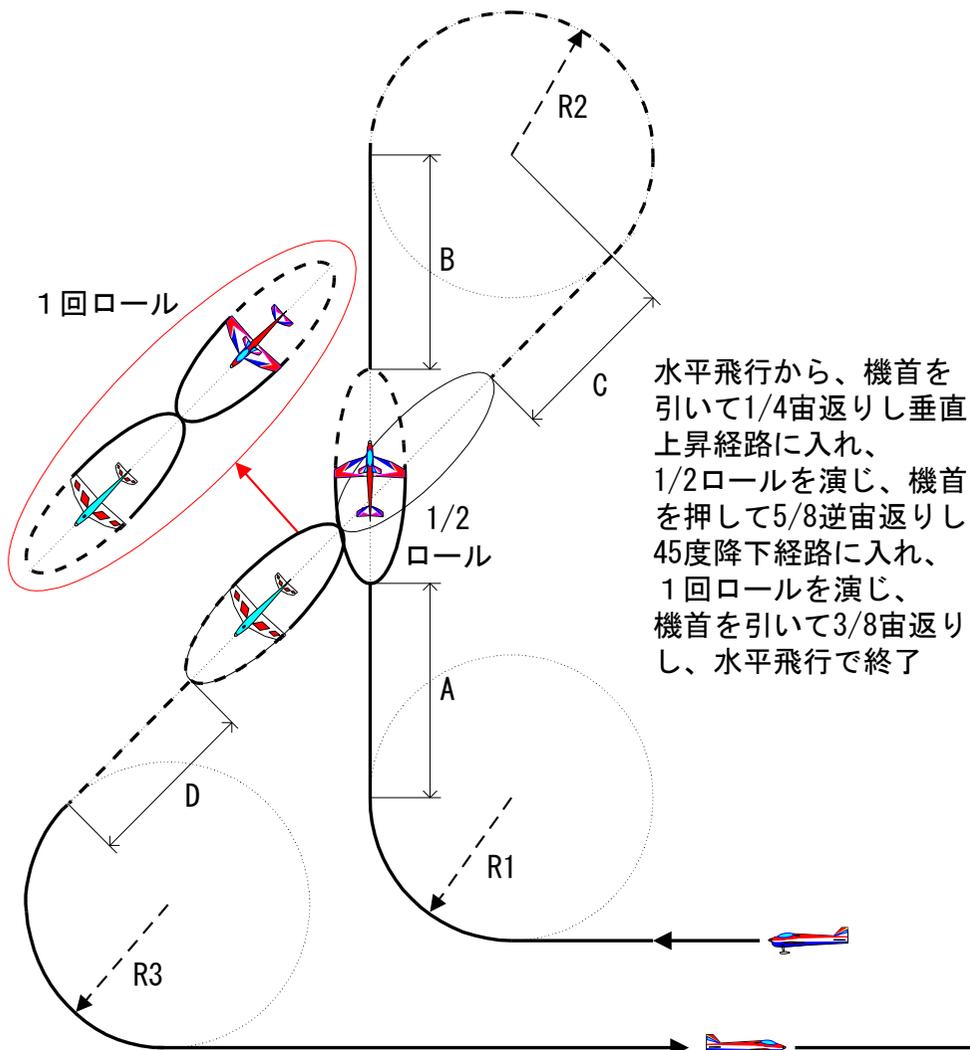
$F = G$

$I = J$

$R1 = R2 = R3 = R4$



P-27.16 リヴァース・フィギュア・エイト (K3)



水平飛行から、機首を引いて1/4宙返りし垂直上昇経路に入れ、1/2ロールを演じ、機首を押しして5/8逆宙返りし45度降下経路に入れ、1回ロールを演じ、機首を引いて3/8宙返りし、水平飛行で終了

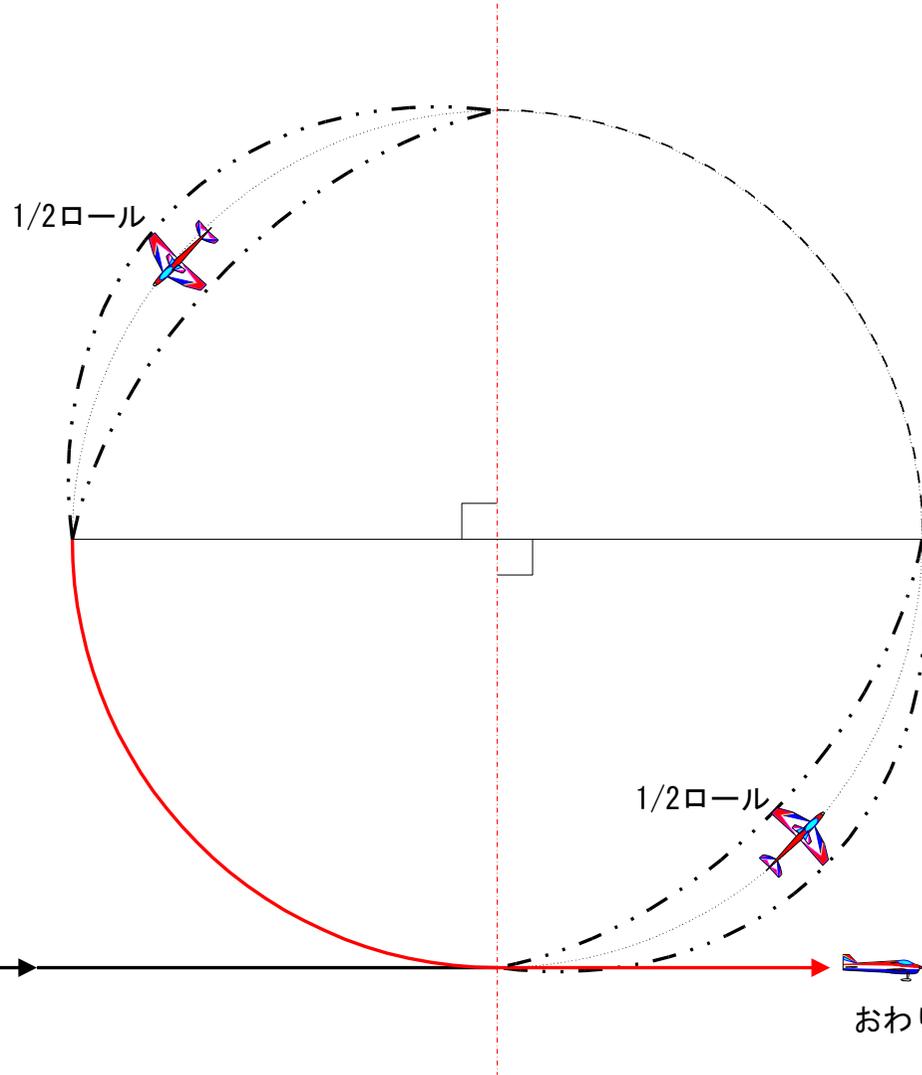
$A = B$

$C = D$

$R1 = R2 = R3$

P-27.17 ループ (K5)

水平飛行から、機首を引いて1回宙返りするが、最初の90度を円周を構成する1/2ロールで演じ、3番目の90度部分を円周を構成する1/2ロールで演じ、水平飛行で終了



おわり